



## HLASATEL - ZÁKLADNÍ ČÁST NÁRODNÍ LIGY

### Během rozsvícení:

- vyzkoušet hlasitost mikrofonu, aby bylo perfektně slyšet a rozumět na tribuně
- pročíst si soupisky obou (jména dle textového on-line přenosu)

### V průběhu utkání:

- hlásit vše postupně, tak jak to šlo v průběhu utkání za sebou (nepřeskakovat)
- hlásit podle elektronického zápisu. Pokud chybí číslo hráče, ihned informovat rozhodčí

### Základní informace

18:45:00

*základní informace o utkání (kolo, soutěž, soupeři + možno doplnit například o poslední výsledky družstev, aktuální postavení v tabulce apod.; informace viz například web [www.florbalpe.cz](http://www.florbalpe.cz) nebo [www.ceskyflorbal.cz](http://www.ceskyflorbal.cz))*

**Vážení diváci, vítáme Vás na utkání** (číslo). kola Národní ligy mužů, ve kterém se utká domácí tým Spartak Pelhřimov s družstvem (název družstva).

### Sestavy družstev

18:46:00

*po úvodní informaci začít číst sestavy, začíná se vždy sestavou hostů*

**Vážení diváci, dovoďte mi představit Vám hráče jednotlivých družstev. Nejprve hráči hostujícího družstva** (název družstva). **Číslo** (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. **Trenérem družstva je pan** (jméno trenéra). **Vedoucím družstva je pan** (jméno vedoucího družstva).

**Vážení diváci, nyní mi dovoďte představit Vám hráče domácího družstva Spartak Pelhřimov. Číslo** (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. **Trenéry družstva jsou pánové Jan Koten a Jan Kněžů.**

### Zhasnutá hala

18:51:00

video nebo hudba  
text pro hlasatele dle domluvy

### Při nástupu družstev

18:56:30

*jakmile družstva nastupují, hlasatel informuje diváky, kdo s kým hraje a představí rozhodčí  
sladit se s DJ, aby při představování družstev poněkud zeslabil muziku*

**Vážení diváci, k dnešnímu zápasu** (číslo) kola Národní ligy mužů nastupuje družstvo domácích Spartak Pelhřimov v modrých dresech a družstvo hostů (název družstva) v (barva) dresech.

**Rozhodčími zápasu jsou pánové** (jméno a příjmení) a (jméno a příjmení)

*po pokřiku obou týmů u branek začít; nutno koukat na hráče, aby hráči nastupovali na hřiště:*

**Vážení diváci, dovoďte mi nyní představit vám zahajovací sestavy.**

**Nejprve družstvo hostů: v brance s číslem** (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) **v obraně** (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) **v útoku** (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

**A nyní zahajovací sestava domácího družstva Spartak Pelhřimov: v brance s číslem** (číslo) (jméno hráče), **v obraně** (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) **v útoku** (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

### branka

*hlasatel informuje o vstřelené brance až po vzhazování, které tuto branku potvrdí*

**Čas** (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) **branku družstva** (název družstva) **vstřelil hráč číslo** (číslo) (jméno hráče) **bez asistence.**

V případě, že hráči někdo asistoval, je „bez asistence“ nahrazeno: **za asistence hráče** (číslo hráče) (jméno hráče)

**Stav utkání je** (aktuální stav z pohledu domácích)

### trest vyloučení

*hlasatel informuje o vyloučení až po zahájení hry*

**Čas** (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) **vyloučen hráč družstva** (název družstva) **číslo** (číslo) (jméno hráče) **na** (výše trestu) **minuty za** (název přestupku) možné uložené tresty: 2 minuty, 2+2 minuty, 5 minut, 2 minuty a osobní trest 10 minut nebo 5 minut a vyloučení do konce utkání

*Po skončení všech trestů daného družstva hlasatel informuje o tom, že družstvo opět hraje v plném počtu hráčů*

**Družstvo (název družstva) hraje v plném počtu**

### trestné střelení

*hlasatel informuje o trestném střelení před tím než proběhne*

**Čas** (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) **trestné střelení bude za družstvo** (název družstva) **provádět hráče číslo** (číslo) (jméno hráče)

### time-out

*hlasatel informuje o time-outu v jeho průběhu (odpočítání 30 sekund běží až od signalizace rozhodčích u zapisovatelského stolu)*

**Čas** (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) **time-out** (taim aut) **si vyžádalo družstvo** (název družstva)

### hlášení časů třetiny

*na začátku 20. minuty 1. třetiny* **Právě probíhá poslední minuta první třetiny.**  
*na začátku 20. minuty 2. třetiny* **Právě probíhá poslední minuta druhé třetiny.**  
*na začátku již 18. minuty 3. třetiny* **Právě probíhají poslední tři minuty třetí třetiny.**

### výsledky

*po skončení 1. a 2. třetiny*

**Stav utkání po skončení** (číslo třetiny) **třetiny je** (aktuální stav z pohledu domácích)

*případně po třetí třetině, když je stav nerozhodný*

**Stav utkání po skončení 3. třetiny je vyrovnaný** (skóre). Po dvouminutové přestávce bude následovat **pětiminutové limitované prodloužení, které se nově hraje 3 na 3 a které končí případným vstřelením branky.**

### samostatné nájezdy

*pokud se utkání nerozhodne ani v prodloužení:*

**Stav utkání po skončení prodloužení je stále vyrovnaný** (skóre). Nyní bude následovat **série tří samostatných nájezdů na každé straně. Začínat bude družstvo určené losem:** (název družstva).

*před každým samostatným nájezdem:*

**Samostatný nájezd družstva** (název družstva) **provede hráč číslo** (číslo) (jméno hráče).

*po každé sérii (dvou) nájezdů hlásit stav:*

**Po** (číslo) **sérii samostatných nájezdů je stav** (skóre nájezdů).

### po skončení utkání

*během toho co se týmy stávají vyhlášení:*

**V dnešním utkání zvítězilo družstvo** (název družstva) **nad** (název družstva) **v poměru** (skóre)

*když jsou družstva nastoupena k vyhlášení:*

**Ceny pro nejlepší hráče utkání předává pan** (jméno a příjmení) - (funkce osoby)

**Nejlépeší hráčem za družstvo hostů** (název družstva) **se stává hráč číslo** (číslo) (jméno a příjmení hráče).

**Nejlépeší hráčem za družstvo domácích Spartak Pelhřimov se stává hráč číslo** (číslo) (jméno a příjmení hráče)

*při podávání rukou:*

**Příští utkání odehraje Pelhřimov v** (den) (datum) **v** (místo).

**Doma se představí opět v sobotu** (datum), **kdy od 19:00 hodin přivítá na domácí palubovce družstvo** (název družstva).

**Vážení diváci, děkujeme vám za dnešní návštěvu a těšíme se na další domácí utkání na shledanou.**



## HLASATEL - PLAY OFF NÁRODNÍ LIGY

### Během rozcvičky:

- vyzkoušet hlasitost mikrofonu, aby bylo perfektně slyšet a rozumět na tribuně
- pročíst si soupisky obou (jména dle textového on-line přenosu)

### V průběhu utkání:

- hlásit vše postupně, tak jak to šlo v průběhu utkání za sebou (nepřeskakovat)
- hlásit podle elektronického zápisu. Pokud chybí číslo hráče, ihned informovat rozhodčí

### Základní informace

18:45:00

**Vážení diváci, vítáme Vás na (pořadí) utkání (fáze) Play off Národní ligy mužů, ve kterém se utká domácí tým Spartak Pelhřimov s družstvem (název družstva).**

*pozn.: fáze = čtvrtfinále, semifinále, finále*

*po úvodní informaci začít číst sestavy, začíná se vždy sestavou hostů*

**Vážení diváci, dovolte mi představit Vám hráče jednotlivých družstev. Nejprve hráči hostujícího družstva (název družstva) číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenérem družstva je pan (jméno trenéra). Vedoucím družstva je pan (jméno vedoucího družstva).**

**Vážení diváci, nyní mi dovolte představit Vám hráče domácího družstva Spartak Pelhřimov. Číslo (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. Trenérem družstva je pan Jan Koten.**

### Sestavy družstev

18:46:00

### Zhasnutá hala

18:51:00

video nebo hudba  
text pro hlasatele dle domluvy

### Při nástupu družstev

18:56:30

*jakmile družstva nastupují, hlasatel informuje diváky, kdo s kým hraje a představí rozhodčí  
sladit se s DJ, aby při představování družstev poněkud zeslabil muziku*

**Vážení diváci, k dnešnímu zápasu (pořadí) utkání (fáze) Play off Národní ligy mužů nastupuje družstvo domácích Spartak Pelhřimov v modrých (žlutých) dresech a družstvo hostů (název družstva) v (barva) dresech. Rozhodčími zápasu jsou pánové (jméno a příjmení) a (jméno a příjmení)**

*po pokřiku obou týmů u branek začít; nutno koukat na hráče, aby hráči nastupovali na hřiště:*

**Vážení diváci, dovolte mi nyní představit vám zahajovací sestavy.**

**Nejprve družstvo hostů: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)**

**A nyní zahajovací sestava domácího družstva Spartak Pelhřimov: v brance s číslem (číslo) (jméno hráče), v obraně (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) v útoku (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)**

### Zahajovací sestavy

18:59:00

číst tak, aby zápas začal

### branka

*hlasatel informuje o vstřelené brance až po vzhazování, které tuto branku potvrdí*

**Čas (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) branku družstva (název družstva) vstřelil hráč číslo (číslo) (jméno hráče) bez asistence.**

*V případě, že hráči někdo asistoval, je „bez asistence“ nahrazeno: za asistence hráče (číslo hráče) (jméno hráče)*

**Stav utkání je (aktuální stav z pohledu domácích)**

### trest vyloučení

*hlasatel informuje o vyloučení až po zahájení hry*

**Čas (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) vyloučen hráč družstva (název družstva) číslo (číslo) (jméno hráče) na (výše trestu) minuty za (název přestupku) možné uložené tresty: 2 minuty, 2+2 minuty, 5 minut, 2 minuty a osobní trest 10 minut nebo 5 minut a vyloučení do konce utkání**

*Po skončení všech trestů daného družstva hlasatel informuje o tom, že družstvo opět hraje v plném počtu hráčů*

**Družstvo (název družstva) hraje v plném počtu**

### trestné střílení

*hlasatel informuje o trestném střílení před tím než proběhne*

**Čas (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) trestné střílení bude za družstvo (název družstva) provádět hráč číslo (číslo) (jméno hráče)**

### time-out

*hlasatel informuje o time-outu v jeho průběhu (odpočítání 30 sekund běží až od signalizace rozhodčích u zapisovatelského stolu)*

**Čas (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) time-out (tím aut) si vyžádalo družstvo (název družstva)**

### hlášení časů třetin

*na začátku 20. minuty 1. třetiny*

**Právě probíhá poslední minuta první třetiny.**

*na začátku 20. minuty 2. třetiny*

**Právě probíhá poslední minuta druhé třetiny.**

*na začátku již 18. minuty 3. třetiny*

**Právě probíhají poslední tři minuty třetí třetiny.**

### výsledky

*po skončení 1. a 2. třetiny*

**Stav utkání po skončení (číslo třetiny) třetiny je (aktuální stav z pohledu domácích)**

*případně po třetí třetině, když je stav nerozhodný*

**Stav utkání po skončení 3. třetiny je vyrovaný (skóre). Po dvouminutové přestávce bude následovat desetiminutové limitované prodloužení, které se hraje 5 na 5 a které končí případným vstřelením branky.**

### samostatné nájezdy

*pokud se utkání nerozhodne ani v prodloužení:*

**Stav utkání po skončení prodloužení je stále vyrovaný (skóre). Nyní bude následovat série pěti samostatných nájezdů na každé straně. Začínat bude družstvo určené losem: (název družstva).**

*před každým samostatným nájezdem:*

**Samostatný nájezd družstva (název družstva) provede hráč číslo (číslo hráče) (jméno hráče).**

*po každé sérii (dvou) nájezdů hlásit stav:*

**Po (číslo) sérii samostatných nájezdů je stav (skóre nájezdů).**

### po skončení utkání

během toho co se týmy staví na vyhlášení:

**V dnešním utkání zvítězilo družstvo (název družstva) nad (název družstva) v poměru (skóre).**

*v případě neukončené série. Stav (fáze) série je (stav) pro družstvo (název družstva).*

*V případě skončené série: Do (další fáze) Národní ligy postupuje družstvo (název družstva).*

*když jsou družstva nastoupena k vyhlášení:*

**Ceny pro nejlepší hráče utkání předává pan (jméno a příjmení) - (funkce osoby)**

**Nejlepšími hráčem za družstvo hostů (název družstva) se stává hráč číslo (číslo hráče) (jméno a příjmení hráče).**

**Nejlepším hráčem za družstvo domácích Spartak Pelhřimov se stává hráč číslo (číslo hráče) (jméno a příjmení hráče)**

*při podávání rukou: (nutno si detailně upřesnit, kdy, kde a v kolik se bude přistě hrát)*

**Příští utkání odehraje Pelhřimov v (den) (datum) v (místo).**

**Doma se představí opět v sobotu (datum), kdy od 19:00 hodin přivítá na domácí palubovce družstvo (název družstva).**

**Vážení diváci, děkujeme vám za dnešní návštěvu a těšíme se na další domácí utkání na shledanou.**



## HLASATEL - POHÁR

### Během rozsvícení:

- vyzkoušet hlasitost mikrofonu, aby bylo perfektně slyšet a rozumět na tribuně
- pročíst si soupisky obou (jména dle textového on-line přenosu)

### V průběhu utkání:

- hlásit vše postupně, tak jak to šlo v průběhu utkání za sebou (nepřeskakovat)
- hlásit podle elektronického zápisu. Pokud chybí číslo hráče, ihned informovat rozhodčí

### Základní informace

18:45:00

*základní informace o utkání (kolo, soutěž, soupeři + možno doplnit například o poslední výsledky družstev, aktuální postavení v tabulce apod.; informace viz například web [www.florbalpe.cz](http://www.florbalpe.cz) nebo [www.ceskyflorbal.cz](http://www.ceskyflorbal.cz))*

**Vážení diváci, vítáme Vás na utkání** (číslo). kola Poháru Českého florbalu, ve kterém se utká domácí tým Spartak Pelhřimov s družstvem (název družstva).

### Sestavy družstev

18:46:00

*po úvodní informaci začít číst sestavy, začíná se vždy sestavou hostů*

**Vážení diváci, dovoďte mi představit Vám hráče jednotlivých družstev. Nejprve hráči hostujícího družstva** (název družstva). **Číslo** (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. **Trenérem družstva je pan** (jméno trenéra). **Vedoucím družstva je pan** (jméno vedoucího družstva).

**Vážení diváci, nyní mi dovoďte představit Vám hráče domácího družstva Spartak Pelhřimov. Číslo** (číslo) (jméno hráče). Hlasatel představí všechny hráče hostujícího družstva dle zápisu o utkání. **Trenéry družstva jsou pánové Jan Koten a Jan Kněžů.**

### Zhasnutá hala

18:51:00

video nebo hudba  
text pro hlasatele dle domluvy

### Při nástupu družstev

18:56:30

*jakmile družstva nastupují, hlasatel informuje diváky, kdo s kým hraje a představí rozhodčí  
sladit se s DJ, aby při představování družstev poněkud zeslabil muziku*

**Vážení diváci, k dnešnímu zápasu** (číslo) kola Poháru Českého florbalu nastupuje družstvo domácích Spartak Pelhřimov v modrých dresech a družstvo hostů (název družstva) v (barva) dresech.

**Rozhodčími zápasu jsou pánové** (jméno a příjmení) **a** (jméno a příjmení)

*po pokřiku obou týmů u branek začít; nutno koukat na hráče, aby hráči nastupovali na hřiště:*

**Vážení diváci, dovoďte mi nyní představit vám zahajovací sestavy.**

**Nejprve družstvo hostů: v brance s číslem** (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) **v obraně** (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) **v útoku** (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

**A nyní zahajovací sestava domácího družstva Spartak Pelhřimov: v brance s číslem** (číslo) (jméno hráče), **v obraně** (číslo) (jméno hráče), (číslo) (jméno hráče) **v útoku** (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče) (číslo) (jméno hráče)

### Zahajovací sestavy

18:59:00

číst tak, aby zápas začal

### branka

*hlasatel informuje o vstřelené brance až po vzhazování, které tuto branku potvrdí*

**Čas** (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) **branku družstva** (název družstva) **vstřelil hráč číslo** (číslo hráče) (jméno hráče) **bez asistence.**

V případě, že hráči někdo asistoval, je „bez asistence“ nahrazeno: **za asistence hráče** (číslo hráče) (jméno hráče)

**Stav utkání je** (aktuální stav z pohledu domácích)

### trest vyloučení

*hlasatel informuje o vyloučení až po zahájení hry*

**Čas** (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) **vyloučen hráč družstva** (název družstva) **číslo** (číslo hráče) (jméno hráče) **na** (výše trestu) **minuty za** (název přestupku) možné uložené tresty: 2 minuty, 2+2 minuty, 5 minut, 2 minuty a osobní trest 10 minut nebo 5 minut a vyloučení do konce utkání

*Po skončení všech trestů daného družstva hlasatel informuje o tom, že družstvo opět hraje v plném počtu hráčů*

**Družstvo (název družstva) hraje v plném počtu**

### trestné střelení

*hlasatel informuje o trestném střelení před tím než proběhne*

**Čas** (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) **trestné střelení bude za družstvo** (název družstva) **provádět hráče číslo** (číslo hráče) (jméno hráče)

### time-out

*hlasatel informuje o time-outu v jeho průběhu (odpočítání 30 sekund běží až od signalizace rozhodčích u zapisovatelského stolu)*

**Čas** (skutečný údaj - v minutách a sekundách od začátku utkání) **time-out** (taim aut) **si vyžádalo družstvo** (název družstva)

### hlášení časů třetiny

*na začátku 20. minuty 1. třetiny* **Právě probíhá poslední minuta první třetiny.**  
*na začátku 20. minuty 2. třetiny* **Právě probíhá poslední minuta druhé třetiny.**  
*na začátku již 18. minuty 3. třetiny* **Právě probíhají poslední tři minuty třetí třetiny.**

### výsledky

*po skončení 1. a 2. třetiny*

**Stav utkání po skončení** (číslo třetiny) **třetiny je** (aktuální stav z pohledu domácích)

*případně po třetí třetině, když je stav nerozhodný*

**Stav utkání po skončení 3. třetiny je vyrovnaný** (skóre). Po dvouminutové přestávce bude následovat **pětiminutové limitované prodloužení, které se nově hraje 3 na 3 a které končí případným vstřelením branky.**

### samostatné nájezdy

*pokud se utkání nerozhodne ani v prodloužení:*

**Stav utkání po skončení prodloužení je stále vyrovnaný** (skóre). Nyní bude následovat **série tří samostatných nájezdů na každé straně. Začínat bude družstvo určené losem:** (název družstva).

*před každým samostatným nájezdem:*

**Samostatný nájezd družstva** (název družstva) **provede hráč číslo** (číslo hráče) (jméno hráče).

*po každé sérii (dvou) nájezdů hlásit stav:*

**Po** (číslo) **sérii samostatných nájezdů je stav** (skóre nájezdů).

### po skončení utkání

během toho co se týmy staví na vyhlášení:

**V dnešním utkání zvítězilo družstvo** (název družstva) **nad** (název družstva) **v poměru** (skóre) **a postupuje do** (číslo) kola Poháru *když jsou družstva nastoupena k vyhlášení:*

**Ceny pro nejlepší hráče utkání předává pan** (jméno a příjmení) - (funkce osoby)

**Nejlepšími hráčem za družstvo hostů** (název družstva) **se stává hráč číslo** (číslo hráče) (jméno a příjmení hráče).

**Nejlepším hráčem za družstvo domácích Spartak Pelhřimov se stává hráč číslo** (číslo hráče) (jméno a příjmení hráče)

*při podávání rukou:*

**Příští utkání odehraje Pelhřimov v** (den) (datum) **v** (místo).

**Doma se představí opět v sobotu** (datum), **kdy od 19:00 hodin přivítá na domácí palubovce družstvo** (název družstva).

Vážení diváci, děkujeme vám za dnešní návštěvu a těšíme se na další domácí utkání na shledanou.